

Astrolabio el juego

Objetivo y descripción:

- ° Enseñar a reconocer el potencial de los niños y grandes a través de metodologías innovadoras en un proceso de aprendizaje conectivo. (Creación en forma grupal).
- ° Entender que lo importante no son las respuestas sino las preguntas que uno se hace.
- ° Generar e integrar conocimiento a través de la creatividad aplicada a lo humano.

Beneficios y propuesta de valor:

- ° Desarrollo Integral de los niños y grandes estimulando la curiosidad y el conocimiento, mediante un innovador método de aprendizaje que a través de un juego disruptivo rompe el paradigma del aprendizaje tradicional.

Publico Objetivo:

- ° Niños y familias con talentos a desarrollar. (inquietos, curiosos, activos)
- ° Escuelas y Organizaciones.
- ° Instituciones Públicas y Privadas.
- ° Empresas con Responsabilidad Social.

Formato reto:

¿Cómo nos reinventamos como individuos y descubrimos a nuestra comunidad durante un suceso global, a través de dinámicas lúdicas y participativas que nos permitan comunicarnos entre generaciones y acercarnos a lo tecnológico desde un lugar accesible y distinto?

HISTORIA

La Tierra estaba dejando de emitir su luz, un ente (aún no sabemos cuál) lo notó y confundido y preocupado emprende el viaje desde la dimensión de los sabios al planeta tierra. Muy determinado de volver a encontrarla.

Había notado desde su galaxia lejana que en la Tierra se había perdido "algo", lo esencial se había vuelto invisible para los ojos.

Una abuela y su nieto, bajo un árbol, miran la puesta del sol. De repente un ente (aun no definido) aparece y les regala un astrolabio y le plantea un acertijo "úsenlo para llegar de nuevo a las estrellas"

El Astrolabio reflejaba en él preguntas que los llevarían recorrer una aventura para encontrar de nuevo la luz que se ha perdido. Lo interesante es que ambos con sus diferencias de edad iban a contestar las mismas preguntas.